

# La charte de la liberté

UN PARCOURS LUDIQUE ET EDUCATIF SUR L'APARTHEID



ESCAPE GAME  
EXPOSITION  
FORMATION

## DOSSIER DE PRESSE

UNE ACTION DANS LE CADRE DE  
LA LUTTE CONTRE LE RACISME ET LES DISCRIMINATIONS



## COMMUNIQUÉ DE PRESSE

La charte de la liberté est un parcours ludo-éducatif sur l'histoire de l'apartheid composé de trois activités.

Imprégnez-vous de l'Histoire palpitante de l'apartheid. Participez à une expérience unique en son genre. La ligue de l'enseignement 95 vous propose trois activités vous donnant ainsi de nombreuses clés pour mieux comprendre cette période historique de l'Afrique du Sud. Jouer, visiter et apprendre représentent les mots d'ordre de ce parcours !

---

## CONTACT

**Virgil CASSIER**

Délégué Service Formations  
01 30 31 89 37  
virgil.cassier@ligue95.com

**Lionel BARBET**

Directeur Général Adjoint  
01 30 31 89 30  
lionel.barbet@ligue95.com

## L'ESCAPE GAME

Participez à une expérience grandeur nature autour du thème de l'apartheid. Votre but ? Vous échapper de la célèbre cellule de Robben Island en trouvant assez d'indices laissés par Nelson Mandela. Reconstituez la Charte de la Liberté et vous serez libérés. **page 2**

## LE MODULE DE FORMATION

Un cours fraîchement actualisé sur la plateforme FOAD vous permettra de connaître en profondeur l'Histoire de l'apartheid. Des personnages clés aux grandes lois ségrégationnistes, tout y est. Des sources externes vous attendent pour prendre du recul sur l'activité. **page 3**

## L'EXPOSITION

Visitez l'exposition qui regroupe de nombreuses photographies d'époque mais également des anecdotes actuelles sur des personnages ou des lieux d'Afrique du Sud. Des activités rythment la visite. **page 4**

## INFOS PRATIQUES

Comment participer au projet lié à l'apartheid ? Quelles sont les valeurs de la ligue de l'enseignement et les actions proposées dans le département du Val d'Oise (95) ? **page 5-6**

# L'ESCAPE GAME

## — PRÉSENTATION

L'escape game est un jeu d'évasion **grandeur nature**, composé d'un scénario et se déroulant dans une salle, où une équipe de 4 à 6 joueurs doit résoudre des **énigmes** dans un temps limité à **une heure** pour sortir d'une pièce. A eux d'activer leurs neurones et leur imagination, de **communiquer** et de **partager** les trouvailles afin d'**accomplir la mission**. Ils doivent s'échapper le plus rapidement de l'endroit en question : fouiller la pièce, assembler des objets, trouver des codes ou des clés pour ouvrir des cadenas qui débouchent parfois sur une autre pièce. Vous et vos amis visitez la prison de **Robben Island**. C'est ici que Nelson Mandela a été emprisonné pendant une grande partie de sa vie. Cette visite est guidée par un ancien détenu.

Vous vous éloignez du groupe pour aller visiter les cellules, lorsque les portes se referment brusquement. Votre groupe est enfermé, et le ferry part dans une heure. Heureusement, Mandela a eu le temps de laisser des **indices** durant sa captivité.

## — MATÉRIEL

Notre escape game est composé d'une salle d'environ 12m<sup>2</sup>, dans laquelle il est possible de faire jouer simultanément 6 personnes durant 1 heure au scénario « **la charte de la liberté** ». Il est ainsi possible de prévoir 3 rotations de groupes par demi-journée. La salle nécessite d'être remise à zéro entre chaque groupe (durée 10-15mn).

## — APPORT

Le but est de favoriser l'échange, la coopération, avec la nécessité d'être efficace pour finir dans les temps et les apprentissages actifs. Les participants sont davantage concernés par la séance lorsqu'ils sont en situation active. En effet, un des enjeux principaux est de favoriser la motivation et l'émulation par le jeu. Si le groupe est divisé en plusieurs équipes, en plus de l'émulation créée par le temps, l'objectif est aussi de terminer avant les autres. Cet escape game a pour objectif de créer des **émotions** en favorisant la découverte et l'apprentissage de compétences transdisciplinaires.



# LE MODULE DE FORMATION

## — PRÉSENTATION

Un cours complet sur l'apartheid est disponible sur la plateforme FOAD (Formation Ouverte A Distance). Vous retracerez de façon **ludique** les grands points de ce chapitre historique. A chaque fin d'activité, vous aurez l'occasion de **tester vos connaissances** grâce à des quiz. Ci-dessous, un aperçu du sommaire avec les thèmes abordés :

- Mise en contexte (*colonisation, révolte, ségrégation...*)
- Les dates marquantes de l'apartheid sud-africain (1910-1994)
- Les acteurs majeurs de l'apartheid (*Mandela, Biko, Smuth...*)
- Les lieux rendus mythiques (*Sharpeville, Soweto, Pretoria...*)
- Les principales organisations (*ANC, Parti National...*)
- Les lois votées et actives durant l'apartheid (*racisme, années...*)
- La situation actuelle de l'Afrique du Sud (*Afrique du Sud en 2019*)

## — MATÉRIEL

Vous l'avez très certainement compris, pour accéder à la plateforme en ligne, il vous faut un **ordinateur** ainsi qu'une **connexion internet**. Vous devrez ensuite **créer un compte** sur la plateforme puis vous rendre dans la partie **LCL** (la charte de la liberté) sur le site internet : <https://formation.laligue.org>. Tout le reste se passe directement à distance.

## — APPORT

Si vous suivez le cours **attentivement et réalisez toutes les activités**, vous serez **à l'aise avec l'apartheid**. C'est un bon point pour votre **culture générale**, d'autant plus que les sujets sur le racisme ou la ségrégation sont très souvent à la une de **l'actualité** mondiale. L'apartheid est, malheureusement, un sujet peu abordé. Il s'agit d'une période sombre qu'il ne faut pas oublier. Les deux autres activités vous sembleront complémentaires et plus accessibles.



# L'EXPOSITION

## — PRÉSENTATION

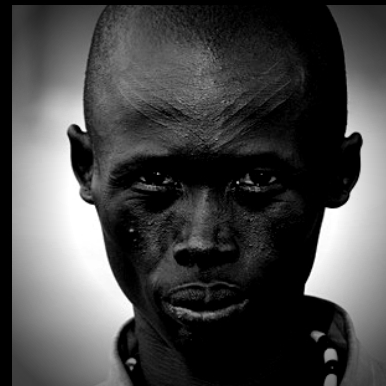
L'exposition "La Charte de la Liberté" présente une approche de l'apartheid et de l'Afrique du Sud **différente**. Vous pourrez y trouver des quiz à thème, des points culturels mais également des apports sur l'apartheid qui ne sont pas présent dans la formation. Des images et des mots **puissants** rythment le cours de l'exposition et vous feront **voyager** tout au long de la visite. Entre les affiches traditionnelles et les animations présentes sur les tablettes, tout est mis en oeuvre pour ressortir **grandi de cette expérience**. Lors de cette exposition, vous participerez à une activité insolite. Retracez les grands points de l'apartheid entre fiction et réalité sur tablette en vous immergeant dans le quotidien d'un jeune homme noir sud-africain au début des années 1950. A vous de faire les bons choix afin de libérer votre pays des lois ségrégationnistes.

## — MATÉRIEL

L'exposition se compose de **deux types d'éléments**. De nombreuses **affiches** de différents formats (A5, A4, A2), des **outils informatiques** pour moderniser l'exposition (tablettes, ordinateurs) et des activités interactives.

## — APPORT

L'exposition vous apportera un **regard nouveau** sur la question de l'apartheid. Entre **Histoire** et **actualité**, vous ferez le tour de plusieurs périodes de l'Afrique du Sud. Chaque thématique est abordée précisément et de nombreuses sources vous permettront de compléter vos connaissances. Suite à cette expérience, vous serez dans de bonnes conditions pour débiter l'escape game. Vous pourrez affiner votre point de vue sur les forces et les faiblesses d'un pays qui a dû se réunifier après de nombreux conflits majeurs.



# INFOS PRATIQUES

## COMMENT PARTICIPER ?

### - Vous représentez une structure jeunesse ?

Notre parcours peut rentrer dans de nombreux projets autour de la lutte contre les discriminations, du vivre ensemble, et de l'ouverture sur le monde. Le caractère ludique de l'escape game et l'interactivité de l'exposition permettront à votre groupe de s'enrichir en jouant !

### - Vous représentez un établissement scolaire ?

La prévention du racisme et de l'antisémitisme est une priorité gouvernementale. L'École en fait un élément constitutif du Parcours citoyen, un moyen de mettre en œuvre l'engagement des élèves. Pour les collégiens : notre parcours est en lien avec les domaines 3 et 5 du socle commun de connaissances et de compétences. Pour les lycéens : notre parcours peut entrer en lien avec le parcours pédagogique « Le racisme dans une société diverse ».

### - Comment s'organise cette action ?

Nous nous déplaçons sur votre structure, pour la durée et le nombre de participants convenus avec vous au préalable (voir nos tarifs ci-dessous). La mise en oeuvre sur votre structure comporte les éléments suivants : la salle d'escape game, l'exposition, l'accès à la formation en ligne.

Un encadrant sera présent pendant la durée de l'intervention, notamment pour animer l'escape game et orienter le public dans l'exposition.

### - Nos tarifs ?

Nombres de jours	Prix	
1	1000 €	
2	1800 €	Soit une économie de 10 %
3	2400 €	Soit une économie de 20 %
4	2800 €	Soit une économie de 30 %
5	3000 €	Soit une économie de 40 %

Pour toute demande particulière, n'hésitez pas à demander un devis personnalisé.

# QUI SOMMES-NOUS ?

## LA LIGUE DE L'ENSEIGNEMENT

### Qu'est ce que la Ligue de l'Enseignement ?

La Ligue de l'enseignement est créée en 1866.

Mouvement d'éducation populaire, elle invite les citoyens à s'associer dans la lutte contre les inégalités, à débattre et à être acteurs dans la cité afin de construire une société plus juste, plus libre et plus solidaire visant à l'émancipation de toutes et tous.

Pour ce faire, la Ligue de l'enseignement est présente sur l'ensemble du territoire par l'intermédiaire de :

- 102 fédérations départementales,
- 22 unions régionales,
- 30 200 associations affiliées,
- 2 000 000 adhérents

### Quels objectifs ?

- agir avec les habitants sur leur lieu de vie,
- agir dans les milieux populaires,
- être actrice de l'École,
- œuvrer pour la reconnaissance et l'expression de la diversité culturelle,
- œuvrer pour une citoyenneté qui s'exerce dans tous les espaces politiques.

### Quelles actions dans le Val d'Oise ?

La Ligue de l'enseignement du Val d'Oise est à la fois une fédération d'associations laïques, un mouvement d'éducation populaire qui souhaite influencer sur le développement de la société et une entreprise d'économie sociale non lucrative agissant dans les champs de l'éducation et de l'animation socioculturelle. Nos objectifs fondateurs sont de faire vivre la laïcité, d'agir pour l'éducation et la citoyenneté et de créer les conditions de la solidarité pour construire une société de justice et de paix.



# LIGUE DE DOSSIER DE PRESSE LA CHARTE DE LA LIBERTÉ L'ENSEIGNEMENT 95

UNE INITIATIVE DE  
FÉDÉRATION VAL D'OISE



EN PARTENARIAT AVEC

